

THE FINAL WORD ON GAMES!

ゲームボーイ通信

GAME

BOY

1990
NUMBER

2



ゲームボーイ版 禁断の秘技!

[徹底攻略]完全攻略までのテクニックを、おしげもなくご披露してしまうのだ!!

フラッピースペシャル&クォース&ベースボールキッズ

◆ウルトラマン倶楽部◆スヌーピー◆レッドアーマー◆パズルロード◆クイックス◆

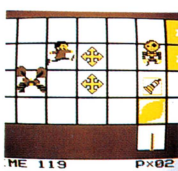
ILLUSTRATED BY TAMAKICHI SAKURA

SD ルパン三世

きん	こ	やぶ	
金	庫	破	り
だい	さく	せん	
大	作	戦	
4	がつ	13	にち
いよ	はつ	ばい	
いよ	発売	売	



つうかい 痛快パズルア クション登場



今度のルパンは、UP
& DOWNする床とス
イッチによって変形
するマップ上に繰り広げ
られる金庫破りパズル
アクションに決定！

株式会社ノバンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14バンダイ第3ビル 〒111
お問い合わせ先 ☎ 03-847-6320

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

→七つ道具のアイテムが俺の味方だ！

NOT FOR SALE

Nintendo GAME BOY

4 月 13 日
はつ ばい
発売

¥3,300(税込)

ルパン三世

怪盗アルセーヌ・
ルパンの孫だ！助
っ人カードを呼ぶ
ことができる！



愛デアYOUモア

バンプレスト

HP900

→ルパン、トランシーバーで俺を呼び出しな！ NOT FOR SALE

Nintendo GAME BOY

4 月 13 日
はつ ばい
発売

¥3,300(税込)

次元大介

コンバットマクナ
ムを持てば天下無
敵！ルパンを援護
する場合は+200



愛デアYOUモア

バンプレスト

HP950

→地球の裏側から助けにきてくださいますか？ NOT FOR SALE

Nintendo GAME BOY

4 月 13 日
はつ ばい
発売

¥3,300(税込)

クラリス・
ド・カリオストロ

デモ画面でのみ登
場！パズルを解い
て会おう！ルパン
を援護する場合は
+100

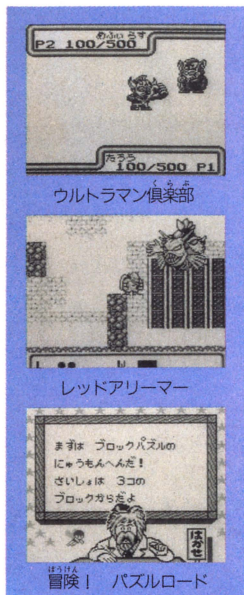


愛デアYOUモア

バンプレスト

HP300

ゲームボーイ通信



ウルトラマン倶楽部 敵怪獣ヲ発見セヨ—4

ウルトラマンと怪獣が大暴れしちゃうのだ!

スヌーピー—8

天才犬スヌーピーが大活躍のパズルゲームだ

レッドアリーマー 魔界村外伝—10

『魔界村』からやってきた人気者!!

冒険! パズルロード—12

パネルを合わせて四角をつくる!?

クイックス—14

レトロ感覚の陳取りゲームなのだ

フラッピーズスペシャル—16

モード別に序盤ステージのクリア手順公開だ!

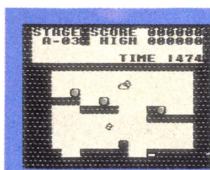
クォース—20

対戦プレイでの必勝法を教えちゃう

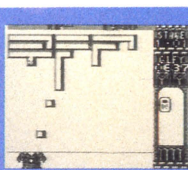
ベースボールキッズ—22

全7チームの選手データ公開だぞ

徹底攻略



フラッピーズスペシャル



クォース

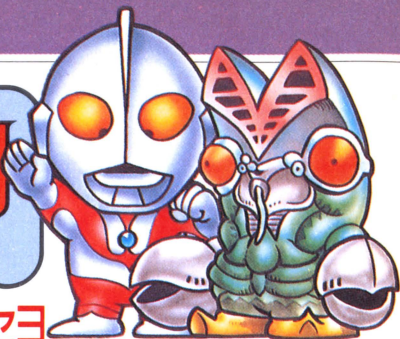
禁断の秘技—24

トラブルアイランド—28

対戦ゲーム講座—32

帰ってきたゲームボーイニュース—34

ウルトラマン倶楽部



てき かい じゅう はっ けん
敵怪獣ヲ発見セヨ

キャラクターゲームの王様バンダイ！ ガンダムのはは、ウル
トラマンの登場だぞ。14人のウルトラ族と14匹の怪獣どもの
戦いが、いま始まるのだ。あーもう、めちゃくちゃだよー。

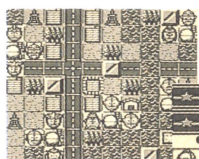
バンダイ 5月発売 3300円(予価)込



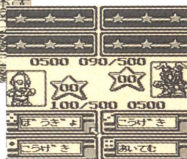
どこかにある敵基地を捜し出すのだ!

『ウルトラマン^{クラブ}倶楽部』には、
『ウルトラQ』から『ウルトラ^{とうりゅう}マン80』までに登場した、人気^{にんき}キャラクターが28人(匹?)も
出てくるのだ。そいつらみんな^{あそ}でワイワイガヤガヤ遊んじ
やう。ゲームはプレーヤーと

敵が互いのマップを持っていて、それぞれ自分の基地を設置する。14人のキャラクター(コマ)を使って、それを見、破壊したほうが勝ちってわけ。いわゆる戦闘シーンつきレーダーサーチゲームだ。



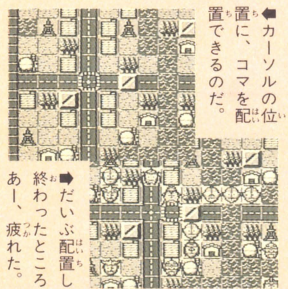
◀よーくみると、
いろんなキャラが
いるでしょっ！



■わー、なぐれえ、
やれ、けとばせえ、
やっちやえーい!!

コマの配置

まず最初に、ボスキャラを決める。以後ボスは、基地を守ることにするぞ。そして残りの13人を、自分側のマップに配置してやるのだ。



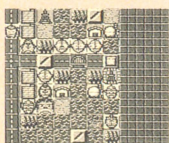
置に、コマを配
置できるのだ。

あー、
終わったところ
疲れ^{つか}れた。

基本的な ゲームの進め方

い どう
コマの移動など

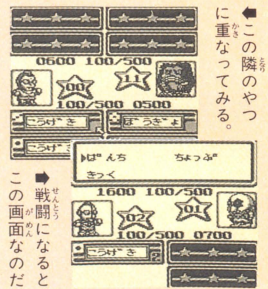
両軍、戦闘準備が終わったら、
いよいよゲームスタート。自
分のターン(順番)がきたら、
どれかひとつだけ、コマを動
かすことができるのだ。



へたに移動する
と、エネルギーが
減ったりするぞ。

せん とう
戦 闘

てき かき たいぼう
敵のコマと重なると、待望
せんとう はじ てき かき
の戦闘が始まる。敵から重
なってきた場合も同様。ま
た、敵の基地に重なっても、
ボスキャラとの戦闘になる。



◀この隣のやつ
に重かさなってみる。

➡ 戦闘がめんになると
この画面なのだ

ウルトラ一族



コマ (ウルトラ一族と怪獣たちの紹介だぞ!!)

怪獣たち

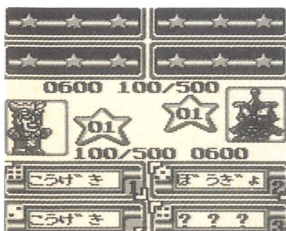
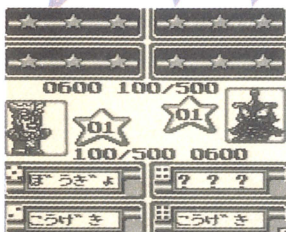


でき そう ぐう
敵と遭遇!!

ウルトラファイト

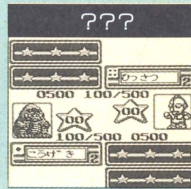
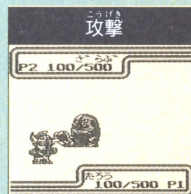
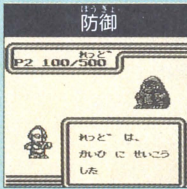
てき せんとう
敵のコマと重なれば、戦闘が始まる。もし自分から戦闘に入ろうとするなら、しっかりそのキャラのデータを

み 見ておかないとだめだぞ。HPが10くらいしかないのに戦闘に入ったら、あっというまにやられてしまうからね。持っているアイテムの確認とかも忘れないように、しっかりチェックだ。



せんとう 戦闘はカードで行なわれるゾ!

せんとう はい まい
戦闘に入ると4枚のカードが配られる。カードは4種類あって、それぞれに効果が違う。これを出し合って戦うわけだ。



つぎ と し へん 次回
お次は都市編のマップ公開だ!

都市編マップを大公開しちゃうのだあ



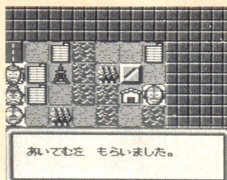
1人プレーで遊んだときは、必ずウルトラ族でプレーすることになるから、このマップをよく覚えておく必要がある。とりあえず、あまり自由に動き回れない右下の海地帯付近には、コマを配置しないほうがいいことだけは覚えておこう。アイテムなどがもらえるコンピナート付近に配置しておくのが賢明だね。

ウルトラ族側マップ



地形効果を知らない痛いめにあうゾ!

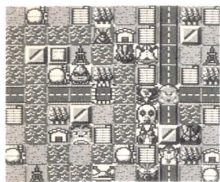
この都市編のマップは、9つの地形で構成されている。それぞれの地形効果(その地形がコマに及ぼす影響)を把握しないでは歩き回ると、ダメージをくらったりアイテムをもらいそこねたり、なにかと損。右の表は地形効果を簡単にまとめたものだ。



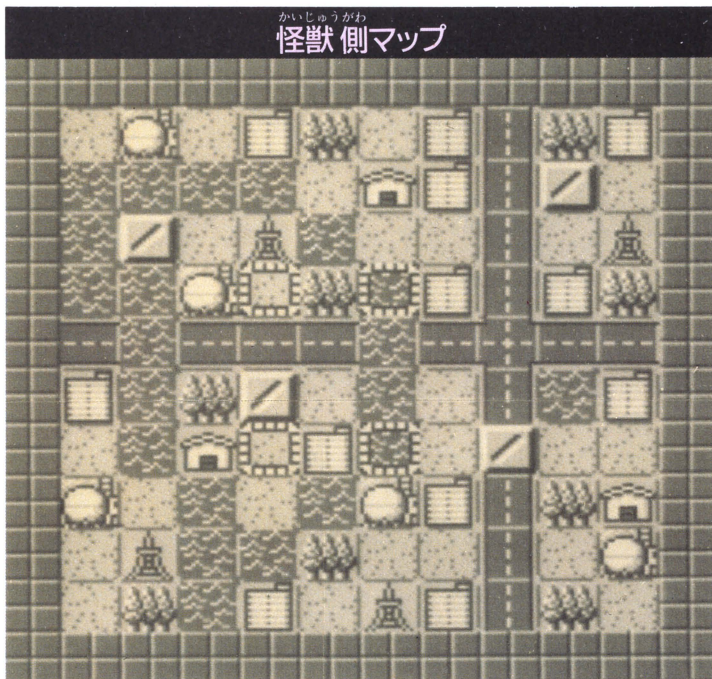
◆ コンピナートで、アイテムをもらったぞ！

地形	効果
 道路	ひとマス移動するのに、1ターンを必要とする
 ビル	何の影響もなく、歩くことができる
 空き地	ビル同様、何の影響もなく、歩くことができる
 海	踏み込んでしまうと、10のダメージをくらってしまう
 街路樹	ひとマス移動するのに、2ターンを必要とする
 電波塔	必殺ポイント(必殺技を使うための力)が5ポイント減る
 倉庫	ほかの倉庫にワープしてしまう
 コンピナート	アイテム、エネルギー、必殺ポイントなどが増える
 障害物	敵陣にあるものには、侵入することはできない

これを参考に作戦を立ててくれい!



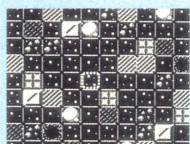
こっちが^{かいじゅうがわ}怪獣側のマップなのだ。これといっ
て特徴がないため、ウル
トラ一族側が基地を
はつけん
発見しにくい。どちら
かといえば、マップの
みぎがわ
右側にはあまり障害物
がないので、そっち側
を主に歩き回ったほう
がよいだろう。自分が
怪獣側でプレーすると
きは、逆に左側に基地
を配置したほうがいい
かもしれないね。



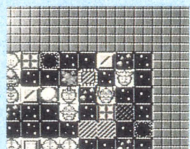
都市編のほかに宇宙編、田舎編があるのだ

宇宙編

宇宙編のマップには隕石
が飛んでいたり、惑星が
あったり、はたまたブラ
ックホールまであったり
する。どうも、ウルトラ
マンと怪獣が宇宙空間で
戦っている姿は妙だけれど、
なれてくると神秘的でお
もしろいんだよね。あ、
でも、もともとウルトラ
マンは宇宙からきたんだ
から、いいんだ。



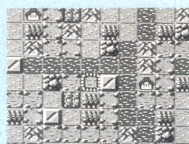
宇宙だからなんかスカ
スカしてるんだよね。



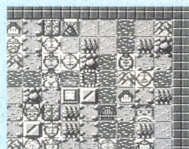
なんかロケットみたい
なのが飛んでいるのさ!

田舎編

やっぱり整備された都市
よりも、田舎のほうが荒
れた土地が多いようだ。
荒れた土地が多いから、
好き勝手に歩き回って
いると、たくさんダメージ
をくらってしまうのだ。
といっても、ウルトラ
マンと怪獣が戦うんだから、
あまり人がいたら危なく
てしょうがないよね。こ
れで正解かも?



何軒かは家も建って
いるみたい。危ないなあ。



さあ、思う存分戦って
やる! かってこーい。



スヌーピーって知ってる？ そう、アメリカからやってきたマンガのキャラクターなのだ。野球もできちゃうおもしろい犬が主人公だぞ。今回、チャーリー・ブラウンはでてこないけれど、仲良しのウッドストックは登場するのだ。

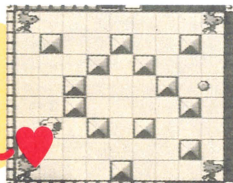
ケムコ 4月下旬発売 2980円税別



みんなのアイドル、ついに登場なのだっ!!

スヌーピーを操って、ターゲット(ウッドストック)をすべて集めるアクションパズルゲームなのだ。各ステージには、いろいろなトラップが待ち受けているので一筋縄では解けないぞ。反射神経と頭を使うゲームなのだ。

がっ
わい
い~♥



● こんな犬なら一度は飼ってみたいよね。

登場キャラ



スヌーピー

野球が得意なワンちゃん。ポジションはセカンドだ。



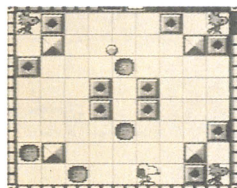
スパイク

先のステージに出てくる、しつこく追いかけてくる敵キャラ。

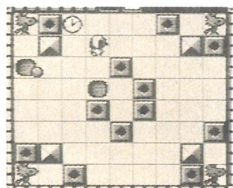


ウッドストック

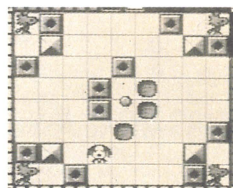
スヌーピーの大親友。いつも一緒にいる、かわいい鳥。



● 敵に触れずに、4個あるターゲットをすべて集めまわると。



● ブロックの中には、役にたつアイテムがあつたりするのだ。



● あらら、やられてしまったのだ。

ブロックアンドアイテムの紹介なのだ!!



パワーアイテム

数秒間無敵になって、ボールや敵を倒すことができるのだ。やりっ!!



タイムアイテム

ボールと敵の動きが数秒間止まる。対戦相手とは、相手も止まるのだ。



浮上ブロック

一定時間ごとに、現われたり消えたりするブロックなのだ。タイミングが命。



ワープブロック

このブロックの上に乗ると、必ず一定の場所にワープするのだ。とっても便利。



壊せるブロック

Aボタンで壊すことができる。中にはアイテムが入っていることもあるぞ。



矢印ブロック

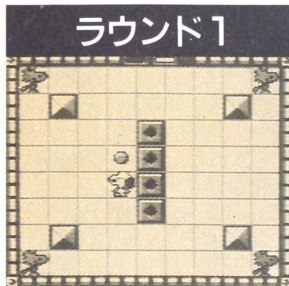
このブロックの上に乗ると、矢印の方向に自動的に進んでしまうのだ。

アイテム

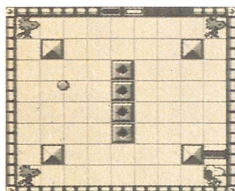
ブロック

ゲームのルールを説明しちゃうのだっ!!

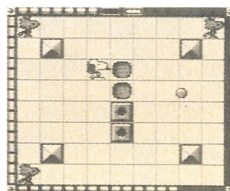
ラウンド1



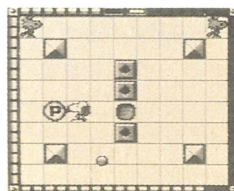
画面を囲っている枠は、制限時間を表わすタイマーなのだ。このタイマーがなくなるとスヌービーは気絶してしまう。グズグズしていたら時間が切れて、とうてい全120ステージなんてクリアできやしないぞ。それでは腕慣らしということで、ラウンド1とラウンド2をかるーく紹介するので、よく見てゲームのコツというかやり方をおぼえてちょーだい。コツは、ボールの動きを先読みすることだぞ。では、いってみようかー!!



画面を囲っている枠は、制限時間を表わすタイマーなのだ。このタイマーがなくなるとスヌービーは気絶してしまう。グズグズしていたら時間が切れて、とうてい全120ステージなんてクリアできやしないぞ。それでは腕慣らしということで、ラウンド1とラウンド2をかるーく紹介するので、よく見てゲームのコツというかやり方をおぼえてちょーだい。コツは、ボールの動きを先読みすることだぞ。では、いってみようかー!!

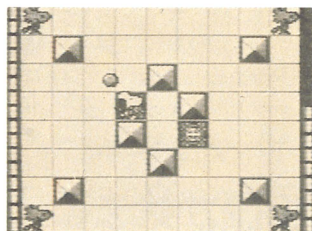
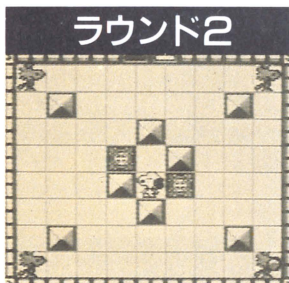


壁を壊せばボールの移動方向を変えることができるのだ。

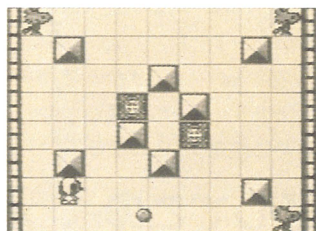


アイテムをうまく利用しようぜ。

ラウンド2



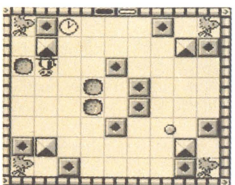
ワープブロックをうまく利用すれば、ボールから逃れることもできる。



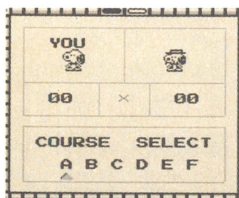
ブロックの中には、このように動かせるブロックもあるのだ。うまく使え!!

対戦プレーも可能なわけよ!!

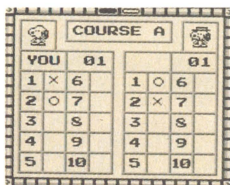
もちろん、対戦プレーもできるぞ。基本ルールは同じで、それぞれスヌービーとスパイクに分かれて、ウッドストックを相手より早く4匹集めた人の勝ちというわけ。熱くなれるぞ。



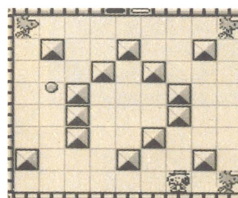
アイテムを取れば、相手も止まってしまう。



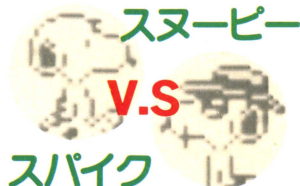
好きなコースを選んでスタートしよう。



1ステージ終了ごとに、結果の表示画面ができる。勝ち負けは○×で表示されるのだ。



急げ、相手よりも一秒でも早くウッドストックを集めるのだ。負けないぞ!!



レッドアーマー MAKAIMURA GAIDEN

カプコンの様々なゲームで、敵キャラとして登場していたレッドアーマーが、今度は主人公になって帰ってきた。期待のアクションゲーム。

カプコン 5月2日発売 3300円(税込)



こいつがレッドアーマーだ

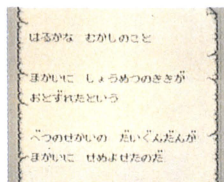
レッドアーマーの故郷、魔界に異変が起きた!? 何者かが魔界を乗っ取ろうと、攻め込んできたのだ。そのころレッドアーマーは、ひとり魔界を離れ修行をしていた。そこへ魔界からの使者がやってきたのだ。レッドアーマーは、魔界を救うために旅立つことになる。

このゲームは大きく分けて、アクションモードとマップモードのふたつがある。アクションモードはたて横スクロールのアクションゲーム。マップモードは、人と会話をしたりして、情報を集めるところ。アクションとアクションをつなぐのに、マップモードがあるのだ。

そしてこのように物語が始まる

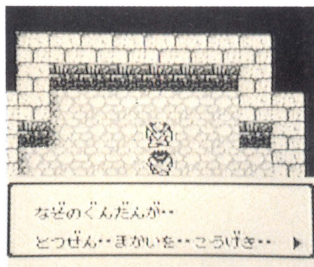


魔界を離れ、ひとり修行をするレッドアーマーのもとへ、傷ついた使者がやってきた。いま魔界は謎の大軍団に壊滅状態にさせられてしまっ、魔界王ダークロードの消息も途絶えてしまったという。そして使者はこの世を去った……。



★ゲームのはじめに、ストーリーが流れるのだ。

■使者は魔界のことを伝えと、息絶えてしまった。これは一大事だぞお!



レッドアーマーの 変遷

アーケード版



■なかなかリアル(?)なグラフィックだね。カッコいい。

ファミコン版



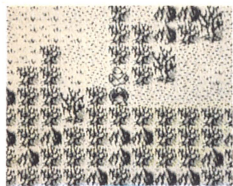
■あの動きがいまでも忘れられない人が多いようだ。

ゲームボーイ版



■ずいぶんと太ったような気がするんですけどねえ。

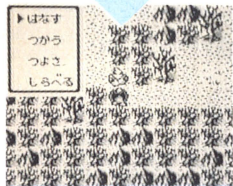
広大なフィールドを歩くレッドアーマー



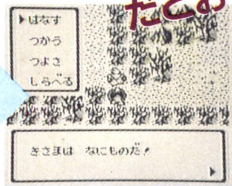
これがマップモードのフィールド画面だ。

ひとつのアクションモードが終わると、フィールドを歩き回るマップモードに突入する。マップを歩いていると、途中敵に会ったりする。そのときはまたアクションモードで戦闘だ。

マップモードで村などを見つけたら、必ず入ってみること。中にはいろいろな人々(魔界だから妖怪かな?)がいて、たくさんの情報を収集することができるのだ。

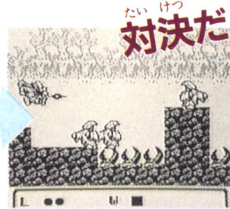


ぞむむむ！誰かいいる？話してみよう。



だとお

ぬあにいつ！こいつ、ゆるせーん！



対決だ

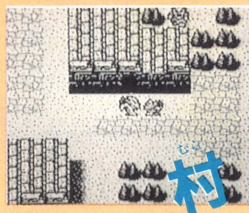
おれさまがブチのめしてくれるわいな！

レッドアーマーはホバーリングが得意！

ジャンプ中にAボタンを押すと、一定時間だけ空中にとどまることができるのだ。



村に
コンニチワ



魔界のあちこちにある村には、レッドアーマーの仲間たちが大勢いる。ゾンビなどの仲間と話したりするのは、気持ちのいいものではないけど、自分もばけものなんだからしかたないよね。あ、それから、村での会話は重要なものが多いからメモを忘れずにね。

のろいの言葉

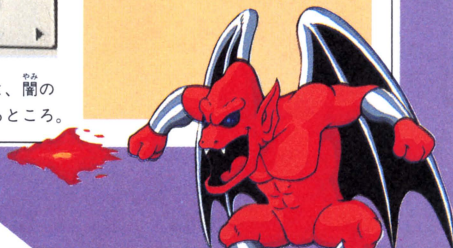


のろいの言葉ってゆーのは、いわゆるパスワードのこと。必ず聞いておこう。

ダークトレード



レッドアーマーが集めた魂と、闇の力(いまは秘密)を交換してくれるところ。



冒険! パズルロード

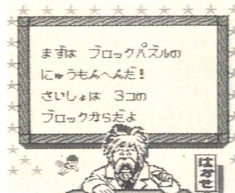
ビック東海 4月20日発売 2980円(税)



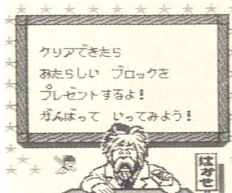
『パズルロード』は、操作が簡単で誰にでも楽しめるパズルゲームなのだ。いつでもどこでも気軽にできて、絶対ハマること間違いなしだ。お父さんもお母さんも家族揃ってチャレンジだっ!!

ジグソーパズル? ちょっと違うみたい

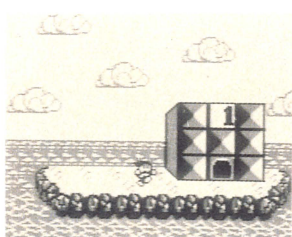
ビック東海のゲームボーイ用ソフト第1弾は、純正パズルゲーム、その名も『パズルロード』。いろいろな形のブロックを、決められた枠の中におさめればステージクリアなのだ。



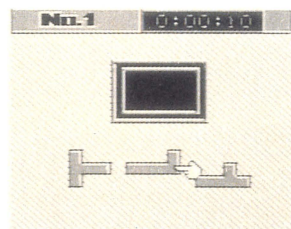
博士がまず説明してくれる。ふむふむ!!



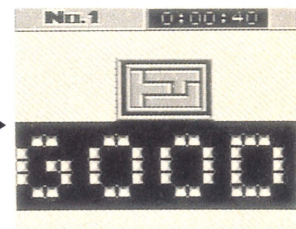
クリアするとブロックが増えていくぞ。



おっ、あんなところにビルが!! よーし、ハリきっていってみよー。

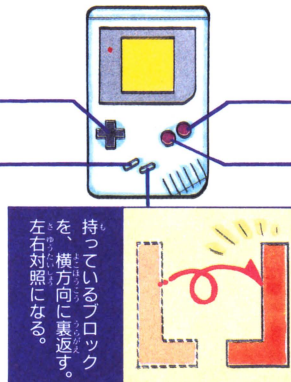


この枠の中にブロックを入れればいわけネ。ま、腕試しというかな。



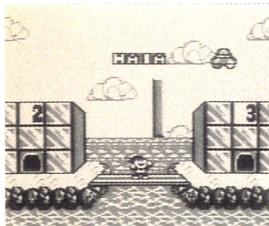
グッド!! っか。オレ様の手にかければ、こーんなもんよ。へへっ。

これが操作方法だ! よ〜く見るっち!!



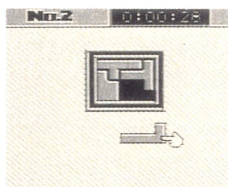
いや～こいつはホントに難しいや!

ゲームのルールを説明しよう。与えられたブロックを、決められた枠の中に入れればいだけ。でも先のほうのステージになるとブロックが増えてきて、また不必要なブロックも出てくる。もうパニックだ。でも、制限時間はないのでじっくりとネ。



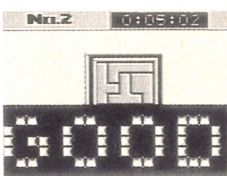
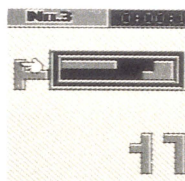
↑UFOが飛んできて、新しいブロックとパスワードをくれたのだ。

1
個
増
える
ブ
ロ
ッ
ク
が

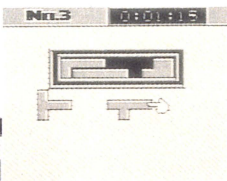


↑う～ん? これじゃこのブロックは入らないよねー?

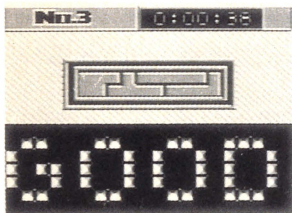
↓今度は、細長い枠だ。ん? このブロックはどうやっても入らないぞ。



↑これでいいのか? これでいいのだ!! 5分もかかった。

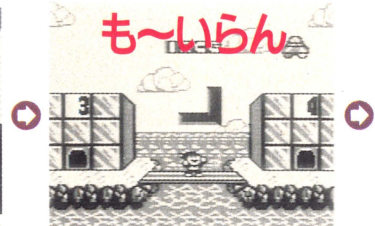


↑このブロックを反転させればピッタリ。あのブロックはいらなかったわね。



↑いやはや、難しいな。クリア手順は、ひと通りだけではないのじゃよ。

も～いらん



↑また、UFOがっ!! もうブロックはいらんぞ。いらなくてってるだろ。

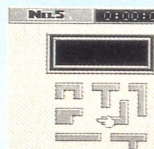


↑うげ、複雑になってきたぞ。もう頭の中、グジョグジョだぞい。

こんな遊び方もあるんだよ～ん!

『パズルロード』には、こんな遊び方もあるぞ。友達がたくさん集まったときに、やってみると結構盛り上がるかもしれないぞ。白熱すぎて、ケンカにならないようにね。

タイムトライアル



↑何分でもクリアできるかを、競ってみよう。

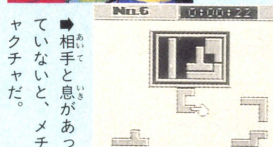


↑やった、オレが一番。どーだった30秒だぞ。

交代プレー



↑交代で、ひとつづつブロックを動かすのだ。



↑相手と息があっていないと、メチャクチャだ。

QIX



8年前、お金をもらって
はゲームセンターに足を
運び、握りしめて温かく
なってしまった100円玉
を、よくこのゲームにつ
ぎ込んだっけ。ああ、あ
の頃が懐かしいぞ。そう、
『クイックス』の復活だぞ。

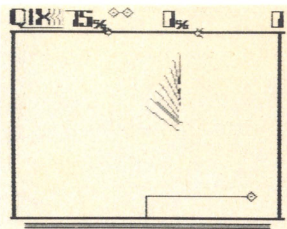
任天堂 4月13日発売 2600円^込



懐かしの『クイックス』、今、カムバック……

キミたちは、『クイックス』
を知ってるかな？ アーケー
ド版で大人気だったゲームな
のだ。ゲームルールはとって
も簡単。マーカーという自機
を操作して、敵に触れないよ
うにして自分の陣地を広げて

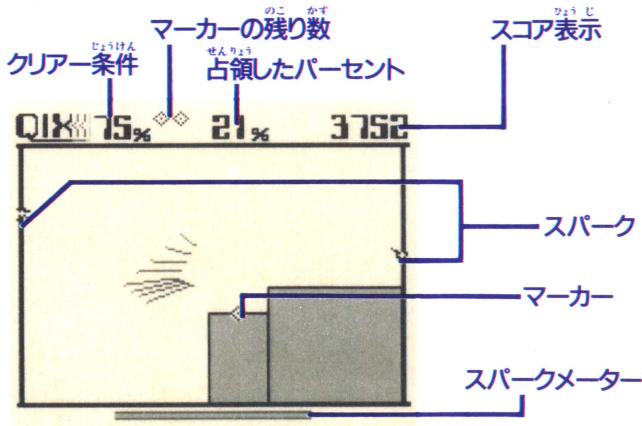
いけばいいわけ。ようするに
陣取りゲームだ。ただそれだ
けのことなんだけど、これが
とってもおもしろいのだ。ゲ
ーム内容がしっかりしている
から、何回遊んでも全然飽き
ないぞ。



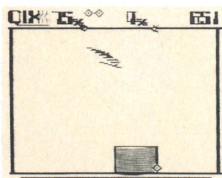
● 面でもシンプルなゲーム画
でしよ。これがいーいのよ。

『クイックス』とはどんなゲームなの？

プレイヤーはマーカーを操作
し、敵に当たらないように線を
引いて、画面を少しずつ囲って
いくのだ。左上に表示されてい
るパーセントの分だけ陣地を作
れば、ステージクリア。陣地
を作ろうとして線を引いている
途中でクイックスに触れるとや
られてしまうぞ。また、線を引
いていないときでも、線上をな
ぞるように襲ってくるスパーク
に触れてもやられてしまうのだ。

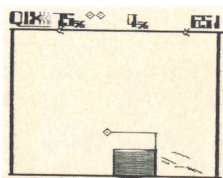


うひょうひよ



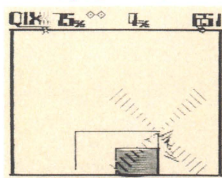
● それぞれ、どこでも
いから陣地を取れ。

ゲゲッチ



● 気をつけて。マーカー
ちゃん危うし!!

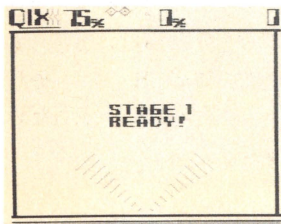
ボワーン



● マーカーちゃんはふ
っ飛んでしまったぞ。

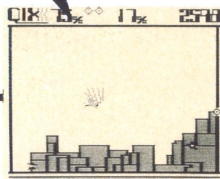
キミはどんな攻めかたをする？

んじゃスタート

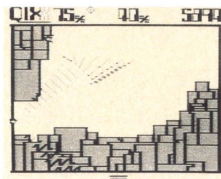


攻め方を大きくふたつに分けるとすれば、少しずつ陣地を取っていく方法と、一気に取る方法に分けられる。前者はやられにくく、後者は早くクリア条件を満たせるという利点があるぞ。

チョコビチョコビ戦法

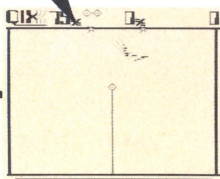


クイックスにやられにくい戦法だが……

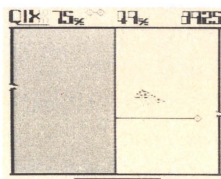


うーん。時間がかなりすぎるのだ。

ダッシュ戦法

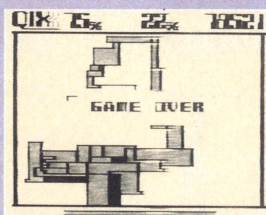


一気に勝負を決める。速攻だぜベイベー。



しかし、リスクはとも大きいのだ。

んにゃろ～ やられちまった!

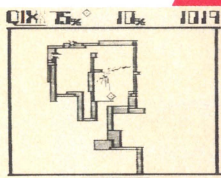


高得点をとってゲームオーバーになってしまうと……

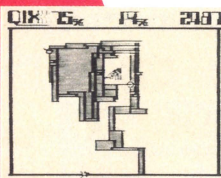


このようなデモ画面が見られるのだ。わしゃ、流しのギター弾きだぞ。

ぜひとも90パーセント 以上をねらってほしい!

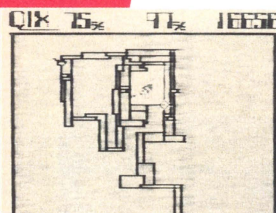


クイックスを囲むように線を引いていく。



ここまできたら、一気にいくのだ。

『クイックス』には、クリア条件のパーセントが決まっているが、できれば90パーセント以上を取ってクリアしてもらいたいね。なぜかという、占領したパーセントが多いほど得点も高いし、なんといっても占領しつくしたっていう満足感をあじわってほしいのだ。そのほうが、いっそう楽しいぞ。



ほれ、どーだすごいだろ。ようはコツよコツ。あとは、練習かな。

FLAPPY

SPECIAL フラッピー・スペシャル

ふたつのモード^{たの}を楽しめるこの『フラッピースペシャル』。
今回はモード別の攻略法を、みんなに伝授^{でんじゆ}しちゃおうぞ！

ビクター音楽産業 発売中 3300円込

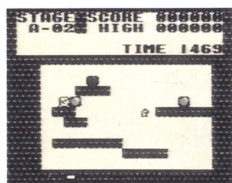


モード別クリアー手順大公開!!

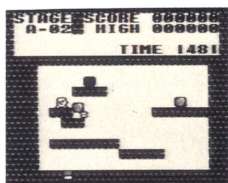
モードA

ステージ1のクリアー手順^{てじゆん}については、前号で紹介^{せんかい}したから、今回はステージ2からいってみることにするぞ。このステージ攻略^{こうりやく}のポイント^{こんかい}は、使わなくなった石を壊^{こわ}してしまふところなのだ。

①まずはユニコーンをやっつけちゃえ!!



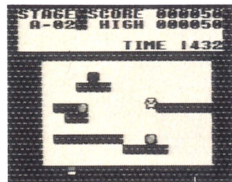
◀ Aの石を使^{つか}って、ユニコーンをやっつける。



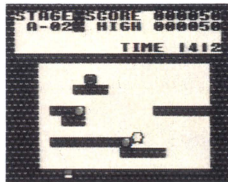
◀ ぐしゃり！へへん、ざまーみろってんだい。



②そしてBを移動させる

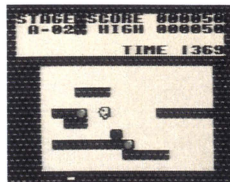


◀ まずは右から押して、下に落としてしまふ。



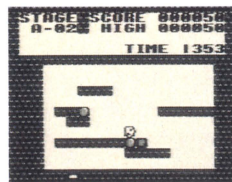
◀ また右から押して、壁につけてしまふ。

③Cを落とす

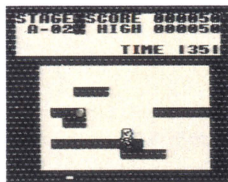


◀ そしていいよCの出番。Cを左から押して、Bの左あたりに落としてしまふのだ。

④Bの上にCを動かし、Bを崩す

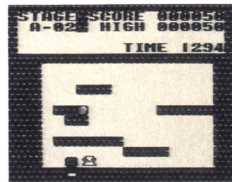


◀ Bの上を通って、のすぐ右へ落とす。B



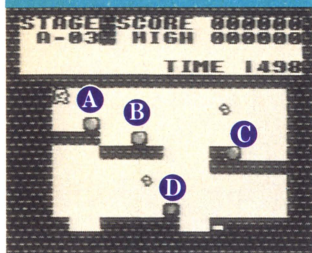
◀ そこでおもむろに、Bを崩してしまふ。

⑤そしてクリアー



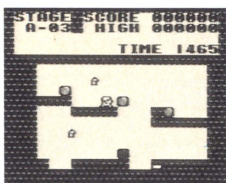
◀ あとはもう簡単。右に押せばクリアーだ。

ステージ3

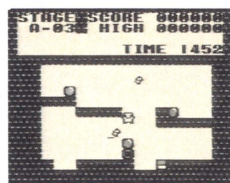


このステージからは、あまりのんびり石を運んでられないぞ。だって、ユニコーンが2匹もいるからね。というわけで、このステージでとくに注意しなきゃならないのは、いかにユニコーンに近づかないかってことだ。誘導キノコはないし、自由に動かせる石もない。そこでユニコーンたちをよく見てみる。するとやつら左右にしか移動してないのがわかる。つまり、その進路をさけて通ればいいのだ。

① BをDの上に落とす

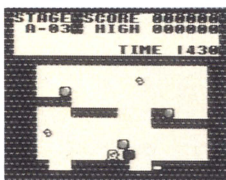


■ Bを左から押して、Dの真上に落とす。

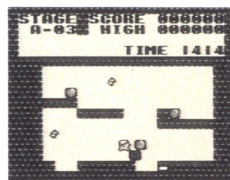


■ BとDが、たてに重なる状態を作るのだ。

② BとDを交互にずらしていく

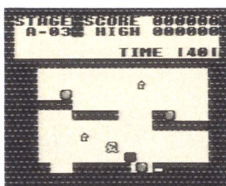


■ まずはDを、半分ずらすようにしましょう。



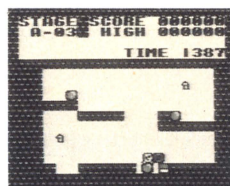
■ そしてBを、Dの半分を、キャラ右へ移動させる。

③ Bを落とす



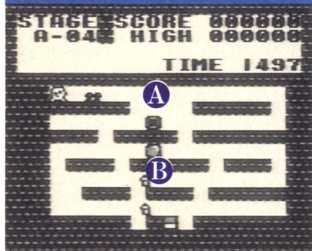
■ おもむろにBを下に落としてしまおう。

④ Dを押す



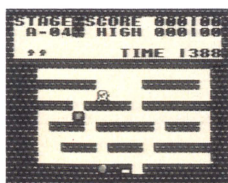
■ 落としたBの上を、通してDを運ぶ。

ステージ4



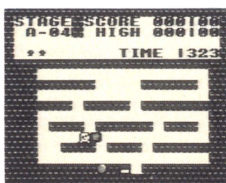
このステージは段が多いわりに、石はAとBのふたつだけしかない。このBのほうをうまく移動させないと、Aを所定の場所に運ぶことはできないのだ。しかも、ユニコーンのやつが2匹もいるってんだから、困りモン。

② Aを落とす



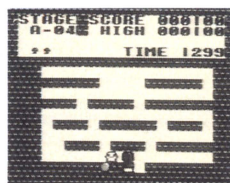
■ Bと同じ要領で、Aも落としていくのだ。

③ さらに落とす



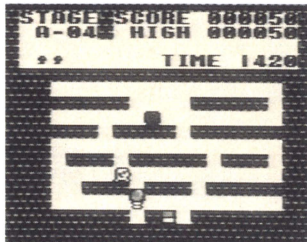
■ そして先に落としたBの上に移動させる。

④ 左から押す



■ 最後にAを左から押してやればクリアーだ。

① Bを落とす



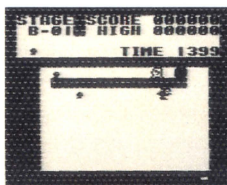
■ 右、左の順に押して、写真の位置までBを移動させる。つぶしたらだめだよ。

モードB

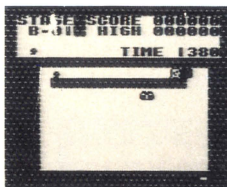
ステージ1



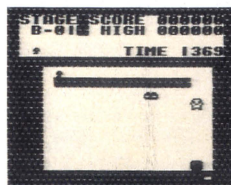
なんとまあ、シンプルな作りのステージ1。これがなかなかせもの者のだ。シンプルだけに、敵から逃げるのが大変なステージだからだ。敵エビーラは、とにかくすばしっこくて、しつこくフラッピーを追いかけてくるからね。



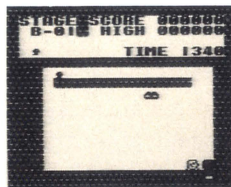
①エビーラを眠らせる



▲まずは誘導キノコを3つとも取る。



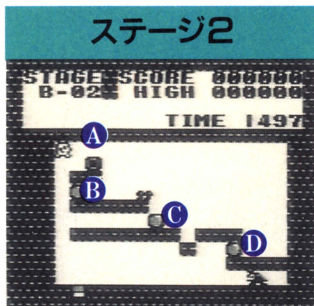
②Aを落とし左から押す



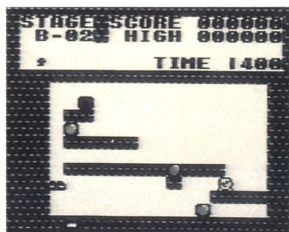
▲エビーラが眠っている間に、Aを落とす。

▲落としたAを、左から押してクリアー。

ステージ2



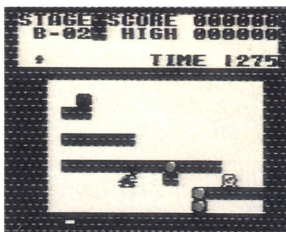
②Dを落とす



▲次にDを右から押して落とす。できればエビーラをつぶしてしまいたい。

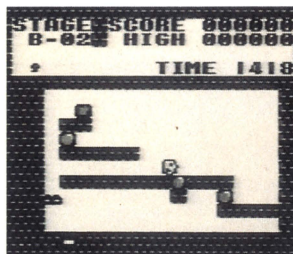
エビーラは1匹しかいないけれど、油断は禁物!! 頼りの誘導キノコはふたつしかないからね。さて攻略のポイントは、A以外の3つの石の使い方。ヘタをすると、Aが動かなくなる可のうせいもあるからね。細心の注意が必要だぞ。

③Bを落とす



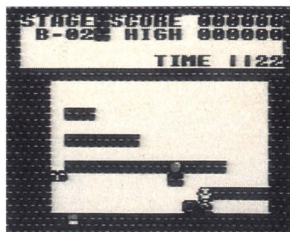
▲Bを左からどどん押し、最後はDの上に重ねてしまうのだ。

①Cを落とす



▲まずはCを、すぐ右にある溝に落としてしまうのだ。

④Aを押していく



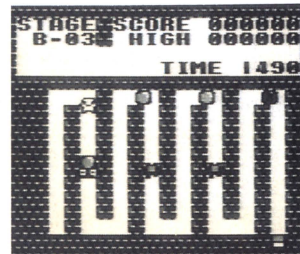
▲それでもってA。こいつをDの横に落とし、B、Dを崩す。そして左へ押す。

ステージ3



ガン!! エビーラが3
びき 匹もいる! ……と驚く人
も多いはず。でもご安心を。
じつはこのステージ、なん
のことはないサービスステ
ージなのだ。ただ無心に石
を右側に落としていけばク
リアーできちゃうんだから。
サクッとクリアーしてみて。

①Aを落とす



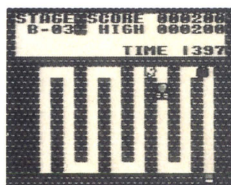
◀ なににとも最初が肝心。慎重に
左からAを押して落とすのだ。

②Bを落とす



◀ できるだけエビーラ
を引きつけて落とす。

③Cを落とす



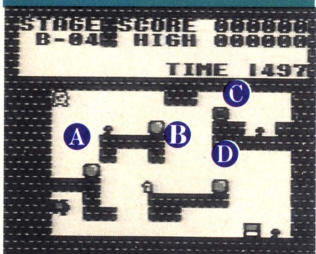
◀ またまた落とす。ヒ
ュー、ドサツ!

④Dを落とす



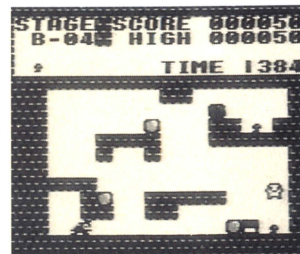
◀ 最後の仕上げはD。
これでクリアーだぞ。

ステージ4



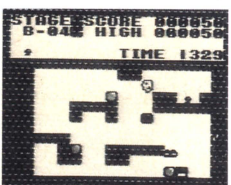
エビーラとユニコーンが、
ペアでフラッピーのじゃま
をするステージ4。Aの石
を使えばユニコーンはすぐ
にやつつけられるけど、エ
ビーラのほうはそうもいか
ない。全部で3つある誘導
キノコで眠らせながら、な
んとかがんばるしかないね。

①Dを落とす



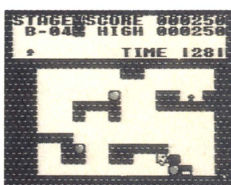
◀ ユニコーンを始末したら、左か
らDを押して落としてしまう。

②Cを落とす



◀ エビーラの攻撃をか
わし、Cを落とす。

③左から押す



◀ 左からCを押して、
Dの上に重ねるのだ。

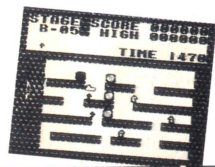
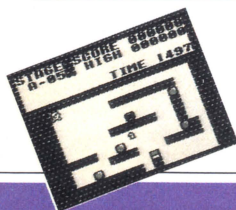
④クリアー!

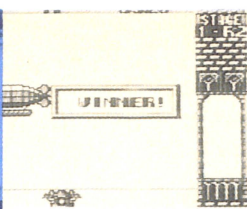


◀ 最後に左からCを押
して、クリアーだぞ。

まだまだいろいろんなステージが

あ・る・ヨ





シンプルなのに奥が深く、シューティングなのにバズルゲームってなんんだ？ なんだかわかるかな？ 当たっても商品は出ないよ。

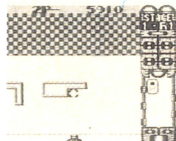
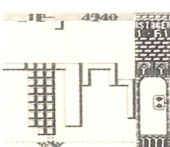
コナミ 発売中 3300円



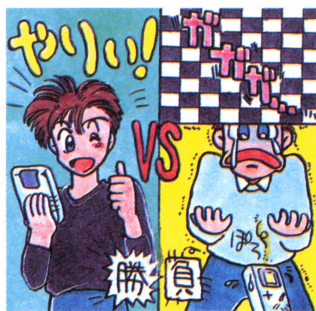
『クオース』の対戦プレーをじっくり紹介だ!!

前号に引き続いてシューティングバズルゲームの『クオース』を紹介しちゃうのだ。今回は対戦プレーを中心に紹介していくぞ。対戦プレーでは相手が多くブロックを消すと、上から目隠しが降りてくるという仕掛けがあり、また対戦プレーにしか出てこないアイテムもあるのだ。

このように、隠すブロックを消すと相手側に目隠しが降りるのだ。

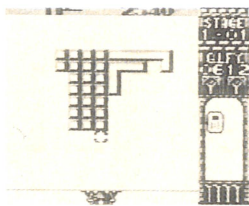


なんだ、こんなくしょー。見えないじゃないか。よし、こつちも!!

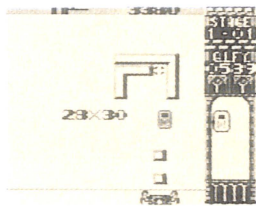


もらったアイテムはどんどん使うべし!!

対戦プレーでは、アイテムがとっても重宝するのだ。降りている目隠しを消したり、相手のブロックを早く落としたりできるのだ。ブロックを多く消せばアイテムが出現するぞ。



ブロックを数個まとめて消したりすると……。



びよーんとアイテム出現。タイミングよく使えっ。

対戦プレーに出るアイテムちゃん



一時的にプレイヤーの弾の飛ぶ速さが早くなる。また、このとき画面上に目隠しが降りていた場合、目隠しが半透明になるのだ。



一時的に相手のスクロールを早くする。相手に目隠しが降りている場合などには、とても効果的なのだ。うまく利用しよう。



一時的に自分側のスクロールを停止させるのだ。停止している間に、ブロックを多く消せば、とても効果的だぞ。



一番役にたつアイテム。相手の画面をまとめて3段階スクロールさせる。この3段階としがあれば、鬼に金棒なのだ。



画面上のブロックをすべて消してしまう。また、目隠しが降りていた場合、一定の量だけ後退させる。とっても便利なアイテムなのだ。

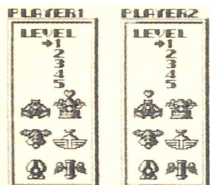
アイテムは惜しみなく使え!

『クォース』は対戦プレーに意義がある!

1人でやってもとってもおもしろい『クォース』だけど、2人でプレーすれば楽しさ倍増だ!!
てなわけで、じゃあ実際に2人のゲーマーちゃんとプレーしてもらおう。それぞれ2人のやり方を
見て参考にしてくれ。対戦者は、ローリング内沢とサウナマン野口なのだ。



速攻でケリをつけてやるぜ!!

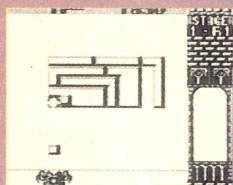


◆この画面でレベルやプレーヤーキャラを選んで、それでは、スタートだ!!

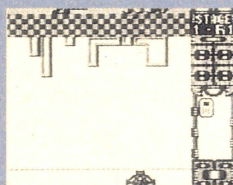
それはこっちのドジっやせんだ!!



やっぱりチンタラと攻撃するより、さっさと先制攻撃をかけた方が、有利ってわけよ。アイテムももらったら、すぐ使えばいいと思うぞ。

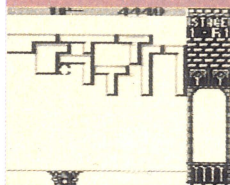


◆んじゃ、先制攻撃だぜ。これでもくらえっ。えい!!

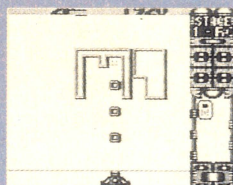


◆あれっ、いつのまにか目隠しが。やりにくいなあ〜。

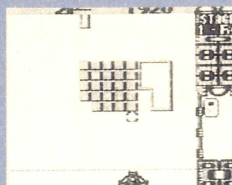
いきなり目隠しが降りてきちゃったよ。でも、まだまだ勝負はこれからだぜ。おいらには、秘密兵器があるんだよ。覚悟しとけよ。へへ……。



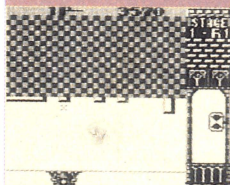
◆よし、いいまのうちにどんどん消すぞ。



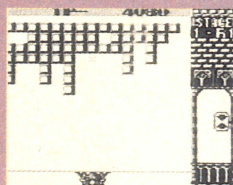
◆よし秘密兵器だ(??)。このように溜めて……。



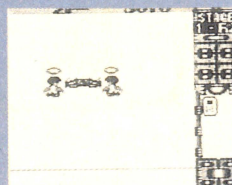
◆ブロックを溜めて消す。かなり効果的だよ。



◆あつ、オレにも目隠しが。つ。んにやろ。



◆このアイテムを受けてみる。どーだっ。



◆うぎや。負けてしまった。もう一回だ。

これが教訓じゃよ、ウッシッシ

対戦結果を見ての通り、やはりチンタラやっているより、相手のスキをついて攻めていったほうが良い。そのためには、どのように弾を打てばできるだけ多くのブロックを消せるか? ということ、何回も練習しておぼ覚えれば言うことなしだ。



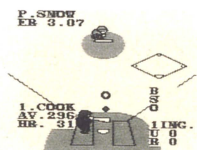


ジャレコ 発売中 3300円(税)



いよっデータ大公開!!

野球ゲームをやるとき、やっぱり選手のデータがあると、とっても便利なのだ。というわけで、今回は全7チームのデータを大公開しちゃうぞ!! データ内のそれぞれの数値は5段階評価で、数字が大きいほど優秀なのだ。



↑データさえあれば、もう相手の手の内もバッチリだ。

USA

選手名	足の速さ	ホームラン パワー	ヒット パワー	打率	打席	本塁打数
COOK	2	5	4	.296	右	31
MICH	2	1	3	.287	右	8
BARK	1	5	4	.334	左	49
CLAR	1	5	5	.296	右	42
PLAN	1	1	3	.296	左	12
ILLS	1	1	3	.261	右	7
STIF	1	1	1	.252	右	5
WOLF	1	1	3	.387	左	1
POE	1	5	4	.296	右	12
CLAN	1	2	3	.234	右	13
KING	1	2	3	.261	右	10
HAHN	1	2	3	.252	左	7
BLUE	1	2	3	.270	左	9
選手名	フォーク	カーブ	シュート	投げ方	防御率	
RAND	1	3	4	左サイド	2.96	
COLL	4	1	1	右オーバー	3.07	
THER	2	4	2	左オーバー	2.61	
SHAK	5	5	5	右オーバー	3.87	

JAPAN

だんしゅめい 選手名	あし 足の速さ	ホームラン パワー	ヒット パワー	なりつ 打率	だせき 打席	ほんぐだす 本塁打数
TATU	2	5	4	.296	左	15
MI	2	1	3	.361	右	2
UMA	2	5	4	.307	右	38
HITU	1	5	5	.316	左	43
SARU	1	5	4	.307	左	37
TORI	1	1	3	.261	右	8
INU	1	1	3	.252	右	5
I	1	1	1	.270	右	7
MATU	1	1	3	.307	左	10
TAKE	1	2	3	.296	右	9
UME	1	2	3	.252	右	10
TURU	1	2	3	.261	右	8
KAME	1	2	3	.243	右	11
だんしゅめい 選手名	フォーク	カーブ	シュート	投げ方	ぼうりゃく 防御率	
NE	4	1	4	右オーバー	3.07	
USHI	1	2	3	右サイド	3.16	
TORA	1	5	1	左サイド	4.07	
U	5	1	4	右オーバー	2.70	

ROOKIE

せんしゅめい 選手名	はし 足の速さ	ホームラン パワー	ヒット パワー	だうりつ 打率	だてき 打席	ほんぐだんすう 本塁打数
MÔUS	2	4	4	.287	左	12
MICK	2	4	4	.270	右	5
HUEY	1	5	4	.307	右	27
DEWE	1	4	5	.296	左	29
LÔUE	1	4	5	.287	左	21
PLIK	1	1	3	.287	右	10
FRAK	1	1	3	.234	右	7
MAZE	1	1	1	.252	左	8
CLAR	1	1	3	.234	右	5
BARR	1	5	4	.270	右	3
SAUI	1	5	4	.307	右	7
ÔREA	1	5	4	.252	左	11
WEBB	1	5	4	.307	右	10
せんしゅめい 選手名	フォーク	カーブ	シュート	どうほう 投法	ぼうぎやうりつ 防御率	
SNOW	4	2	1	右オーバー	3.07	
TINK	1	3	5	左サイド	3.96	
BAMB	2	2	5	右サイド	3.87	
DUUK	5	3	5	左オーバー	2.76	

IA

せんしゅめい 選手名	あし はや 足の速さ	ホームラン パワー	ヒット パワー	だりつ 打率	だせき 打席	ほんないだす 本塁打数
WIRD	2	4	4	.287	右	13
KARF	2	4	4	.252	左	9
TESK	2	4	4	.296	右	34
LOVE	2	5	1	.307	右	38
BIBB	1	5	4	.307	左	29
MINN	1	1	3	.287	右	11
BOBB	2	1	3	.270	右	5
MASS	1	1	1	.287	右	8
MICK	1	1	3	.270	左	7
GOOF	1	5	4	.296	右	10
PLUT	2	5	4	.307	右	8
RUSS	1	5	4	.261	右	11
DIAZ	1	5	1	.287	左	9
せんしゅめい 選手名	フォーク	カーブ	シュート	どうほう 投法	ぼうぎょりつ 防御率	
DUCE	5	1	4	左オーバー	3.87	
TRIK	5	1	4	右オーバー	2.87	
SAND	1	2	5	右サイド	4.16	
PENN	1	5	5	右サイド	4.36	

2A

選手名	足の速さ	ホームラン パワー	ヒット パワー	打率	打席	本塁打数
NICH	2	5	4	.370	左	12
OKO	2	4	4	.316	右	6
GIRT	2	5	4	.325	右	43
SILL	2	4	5	.343	左	47
DUVI	1	5	5	.307	右	39
RYNO	1	3	5	.270	右	11
SUNN	1	3	3	.287	左	5
MASS	2	3	1	.270	右	8
YUTU	1	2	2	.252	左	10
ROZE	2	5	4	.287	右	10
WYLD	2	5	4	.307	右	12
NYE	1	5	4	.270	右	9
SENZ	1	5	4	.261	右	11

選手名	フォーク	カーブ	シュート	投法	防御率
NORK	1	5	5	左オーバー	3.87
RUBE	1	5	5	右サイド	2.16
ANGE	1	3	5	右サイド	3.26
HOWE	3	3	5	左オーバー	4.01

3A

せんしゅめい 選手名	あし はや 足の速さ	ホームラン パワー	ヒット パワー	だりつ 打率	だせき 打席	ほんないだす 本塁打数
JOST	2	5	4	.396	左	8
HAYL	2	4	4	.334	右	7
BOAT	1	5	4	.343	右	48
BORO	1	5	4	.370	左	56
ILLS	2	5	4	.334	右	40
ZAFF	2	4	4	.307	右	13
FRIK	1	3	3	.287	右	9
NAST	2	3	2	.296	左	10
BASH	2	2	1	.270	右	7
MASS	2	5	4	.325	右	14
WULP	2	5	4	.334	右	9
DIM	5	5	4	.316	左	11
ZUNK	5	5	4	.287	右	8

せんしゅめい 選手名	フォーク	カーブ	シュート	どうほう 投法	ぼうぎょりつ 防御率
WARD	5	4	5	右サイド	3.07
HIPE	5	1	2	左オーバー	3.70
VOIT	4	5	3	右オーバー	2.96
RACK	5	5	4	右オーバー	4.16

MAJOR

選手名	足の速さ	ホームラン パワー	ヒット パワー	打率	打席	本塁打数
TICK	2	5	4	.270	右	38
VYCE	2	5	4	.343	右	23
ZANK	2	5	4	.416	左	76
WELL	2	5	5	.396	左	68
LÖID	2	5	5	.370	右	55
GREG	1	4	4	.334	右	19
DENN	2	4	4	.316	右	14
SENŌ	2	3	3	.307	右	10
WŌŌL	2	3	2	.307	左	8
REST	2	5	4	.387	右	27
REED	2	5	4	.396	右	21
FINE	2	5	4	.370	右	18
YURY	2	5	4	.396	左	25
選手名	フォーク	カーブ	シュート	どうほう 投法	ぼうぎょりつ 防御率	
ATŌM	5	4	5	左オーバー	4.07	
PAST	1	5	5	左サイド	2.96	
BEWI	5	1	1	右オーバー	1.70	
TŌRD	4	4	3	右オーバー	3.25	

GAME BOY版

禁断の秘技!

KIN DAN NO HI GI !

図書券

3000円

ファミ通チケット
1700ガバス

かいせん

海戦ゲーム ©ユース

レベル別パスワード大紹介

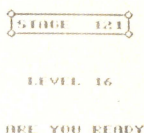
大阪府 川関雄介(会員番号902185)

パスワード入れて



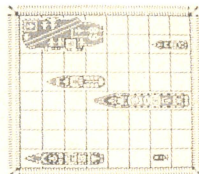
▼
I P にして F T T J
F M H Q と入力しよう。

レベル16



▼
ステージ12からスタート。レベルは16だ。

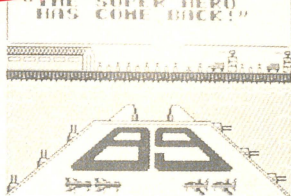
戦艦がいっぱい



▼
6隻の戦艦が登場する。アイテムは全11種。

ぜんぶで128面ある『海戦ゲーム』。全面クリアするのはちょっとたいへんって思ってる人もあるんじゃないかな。そんな人は、右のパスワードを使ってほしい。レベル2～16までのパスワードなのだ。対戦だと、レベル17以上も可能になるぞ!

エンディングだ!!



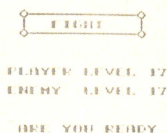
▼ステージ128をクリアするとエンディング。パスワードはFLTCWMHN。

対戦すると



▼
2Pでエンディングのパスワードを入れるのだ。

レベル17だ!!



▼
レベル17から始まるぞ。

レベル	パスワード
2	YLMHJMCP
3	MUFPEQOD
4	EPTEHMBN
5	MBUQPYOB
6	MVBPKESW
7	MVBONEOF
8	MUHSQEQU
9	YLOHHMCP
10	MUISPEQU
11	MVDSKEOB
12	MVDRNEOX
13	MUJQQEQU
14	KUETSEQF
15	FTKFGMBS
16	FTTJFMHQ

図書券
3000円

ファミ通チケット
1800ガバス

■ソーラーストライカー ©任天堂

ウラ面を見つけたのだ

神奈川県 小林克将 (会員番号902186)

さいしゅう

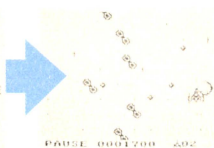
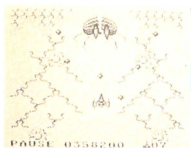
最終ボスだ!!

お

セレクトを押せ

めん

ウラ面スタート



ゲームボーイ初のシューティングゲームにウラ面があったぞ。まず、4面のボスを倒す。タイトル画面に戻ったところでセレクトボタンを押せば、ウラ面だ。

図書券
3000円

ファミ通チケット
1750ガバス

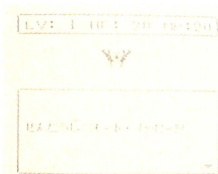
■セクション ©ケムコ

らくらくオートメッセージ

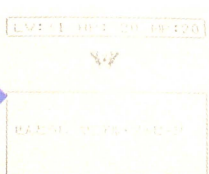
青森県 鳴海恭子 (会員番号902187)

これがオート!!

これがマニュアル!



戦闘時以外でセレクトを押そう。



もう一度同じ操作をすると、元に戻るのだ。

戦闘中のメッセージを自動的に進めるモードが見つかった! メッセージが終わるごとにAボタンを押す操作がなくなる分、ゲーム展開がスムーズになるぞ。便利でいいかもしれないのだ。

図書券
2000円

ファミ通チケット
1400ガバス

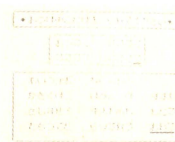
■セクション ©ケムコ

おもしろパスワード紹介

兵庫県 北村雅俊 (会員番号902188)

いきなりレベル26でスタート。しかも、敵を倒すとすぐにレベルアップしちゃパスワードを紹介するぞ。さらに、おまけパスワードが5つある。こっちは、入力してお楽しみ。

パスワードを入るといきなりレベル24!

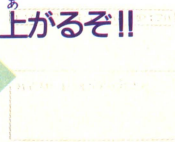


このパスワードを入力すると……



すぐにレベルが上がるぞ!!

持ち物も口持っているぞ!



敵と戦うとすぐにレベルアップ!

パスワード

ふるそう ひてさい
こおみて みたいな

けむこの せれくし
おもしろ いさいこ

けむこお けむこお
けむこお けむこお

おつるる るるるる
るるるる るるるる

けけけけ けけけけ
けけけけ けけけけ

きとうし のところ
へいけ

図書券

2000円

ファミ通チケット

1200ガバ

北斗の拳 凄絶十番勝負 ©東映動画

見よ! 最強のケンシロウだ!!

大阪府 山口達男 (会員番号902189)

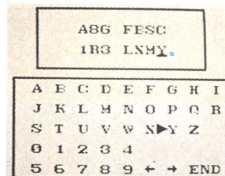
いっきに最強レベルになれるパスワードを発見! 今まで倒せなかった敵をビシバシたたきの

めすことができるのだ。ダメージもほとんど受けないから、オーラ攻撃だってだいじょうぶ。

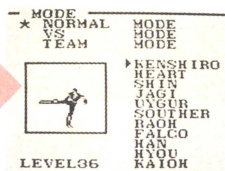
最強パスワード入力!

レベルは36!!

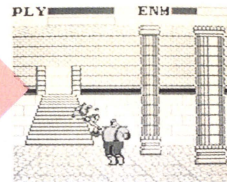
つ、つよいっ!!



R 3 L X M Y と入力!



いきなりこんなレベルになっちゃったぞ!



もー、ほとんど無敵のケンシロウなのだ。

図書券

2000円

ファミ通チケット

1100ガバ

マスターカラテカ ©新正工業

ボスを倒さず面クリアー

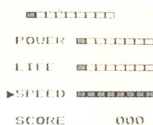
高知県 田中克延 (会員番号902190)

3面のボスの必勝法だぞ。スピードをMAXにして、ボスが現われたら+ボタンの右を押していよう。

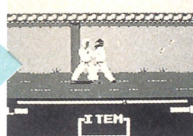
スピード満たん!

ボスを押せ!

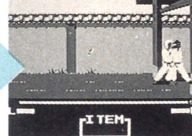
ほら、クリアー!



メモリは8だ!



3番めのボス!



右へ押すだけで次の面へ行けるぞ。

図書券

3000円

ファミ通チケット

1750ガバ

てけてけ アスミックンワールド ©アスミック

最終面へ行ける!!

鹿児島県 ミツ石康之 (会員番号902191)

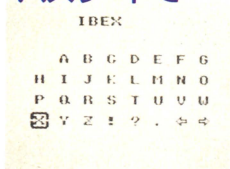
パスワード入力って、ちょっとめんどうだけどイイこともあるぞ。たった4文字入力するだけで

最終面へ行けちゃったりするのだ。でも、この最終ボス、かなり強いから注意してくれ!

パスワードで...

最終面だっ!

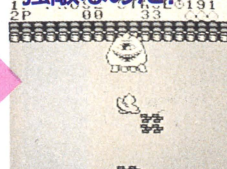
強敵なのだ!



IPでIBEXとパスワードを入力する。

STAGE 33

ステージ33。いよいよ最終ボスの登場だ!!



大魔王ザウズンの攻撃は超強力。ガンバレ。

図書券

2000円

ファミ通チケット

1300ガバス

将棋 ©ポニーキャニオン

まぬけなコンピューター

鹿児島県 加寛和紀 (会員番号902192)

「猿も木から落ちる」

ように、コンピューターもミスをするときがある。思考中にスタートとセレクトを押すとすぐ駒を打つのだ。おまぬけな手を打つ場合もあるぞ。

思考中のとき



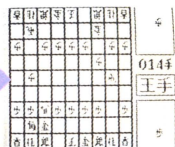
▶ IPでコンピューターの思考中表示が出たら……。

ボタンを押せ



▶ スタートボタンを押し、セレクトボタンを押す。

ミョーな場所に



▶ ときどき、駒を変なところに動かしちゃうぞ！

図書券

2000円

ファミ通チケット

1400ガバス

テニス ©任天堂

横からサーブができる

福島県 鈴木健一 (会員番号902193)

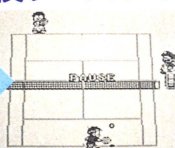
テニスのサーブは上から……と思ったら大まちがい。横からだって別にルール違反じゃないのだ。というわけで、このゲームでもちゃんと横サーブができちゃったりする。

いつものサーブ



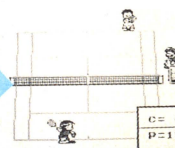
▶ Aボタンを押すと、上からのサーブだけど……。

横サーブだっ！



▶ A Bボタンを同時に押すと、横からのサーブ！

サービスエース!?



▶ ボールの速さはあまり変化してないみたい……。

図書券

3000円

ファミ通チケット

1600ガバス

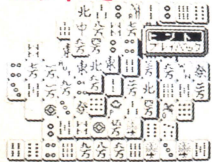
上海 ©HAL研究所

もっとスクロール

岩手県 川端良平 (会員番号902194)

牌が少なくなると、画面がスクロールしなくなるよね。でも、

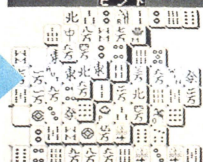
ヒントで



▶ スクロールしなくなったらヒントを使う。

ゲーム中にヒントを使うと、なぜかスクロールしちゃうのだ。

スクロール！



▶ ヒントを使えばスクロール可能だ。

ゲームボーイの 禁断の秘技

大募集

ゲームボーイの禁断の秘技を募集するぞ！
採用された人には、図書券やファミ通チケットをプレゼントだっ！

●あて先
〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ファミ通編集部
ゲームボーイ禁断の秘技大募集
(ゲーム名) 係

TROUBLE ISLAND



今号の特集

ドラキュラ伝説

トラブルアイランド

悩みことや疑問のある人は、この島でちょっぴり休憩してみない!? ウソのようにすっきりすることマチガイなしぞ!!

『ドラキュラ伝説』についての大特集



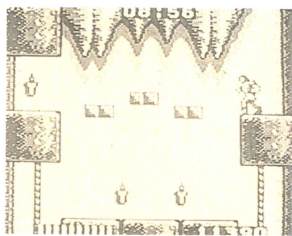
ステージ2の途中で迷ってしまい、いまだにボスのところへ行けません。どうすればボスに会えるの!? 埼玉県 高橋秀明



きみは道が2つに分かれているところを、正式なルートとは逆に進んでいるんだね。下の写真を見てもらえばわかるように、

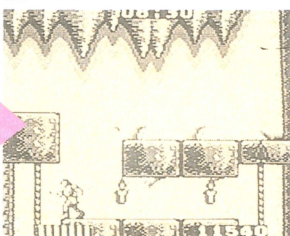
正式なルートは①、②、③となっている。それをきみは、①、④と進んだり、②の場所をグルグルとループしているハズ。写真を参考にサクッと進むのだぞ。

① 右側のロープを下りて……



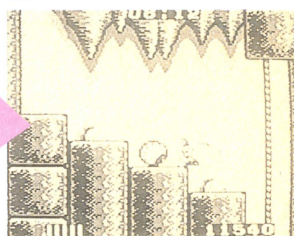
▲右のロープを下りれば正式ルート、左は間違ったルートだから注意しよう。

② 左側のロープを下りるのだ



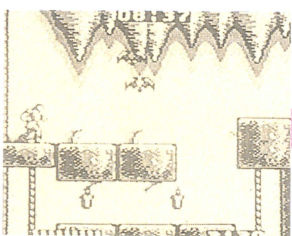
▲お次は左のロープが正解。右側のロープを下りるとループしちゃうのだ。

③ 隠し部屋もある!



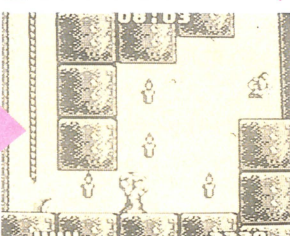
▲プレイヤーのいる場所でビッグアイを倒すと、隠し部屋への通路ができる。

④ 左側を下りるとループする



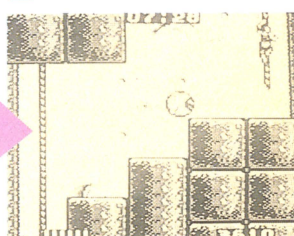
▲ここへ来ると、もう上には戻れない。あきらめて右のロープを下りるのだ。

⑤ もうあと戻りはできない!



▲この部屋のロウソクには、ハートとムチのパワーアップ水晶があるぞ。

⑥ ロープを上ぼってまた下りろ



▲上へ上ぼり画面をスクロールさせ、また下りると①の分岐点まで戻れる。

担 当 ア ル ゴ マ ン



ミラクオーレ鈴木 指先に頼るゲームが得意。肉体系なのだ。



タップ宮島 アクション、主に対戦型ゲームならなんでもこい。



ぬーぼー川島 いつもボーツとしてるわりには知性派なのだ。



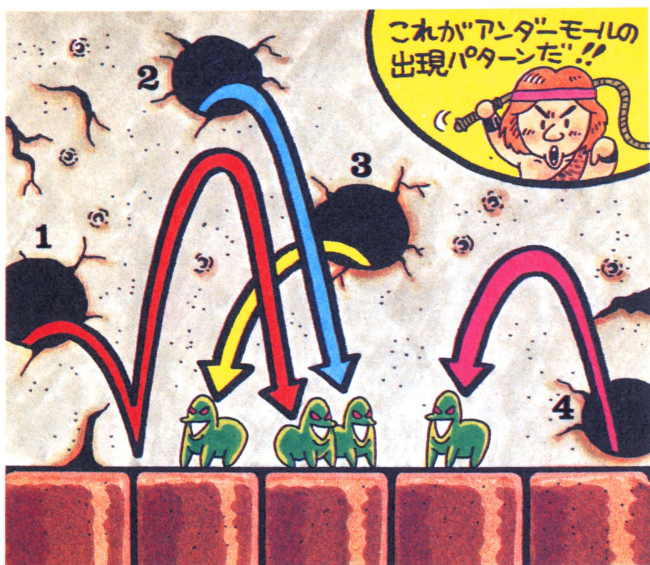
ステージ2のボスに
いつもタコ殴りっ!

いつかは復讐してや
ろうと思います。何か良い方法
を教えてください!! 東京都 阿部丈二

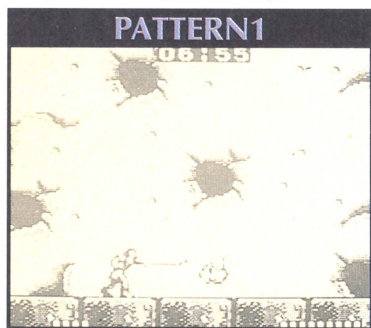


そうか、そうか、そ
れではさっそく復讐
の方法を教えてください

よう。まずは右のイラストを見
てほしい。ここには敵キャラの
出てくる穴に番号がついている。
そして、番号ごとの攻略を下の
写真で説明してあるのだ。これ
を見ながら戦えば、今度は逆に
アンダーモールをタコ殴りにす
ることができるってワケだ。

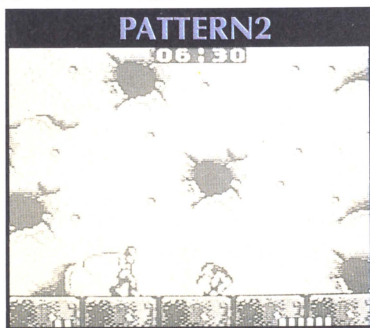


4つのパターンをたたきこむべし!!



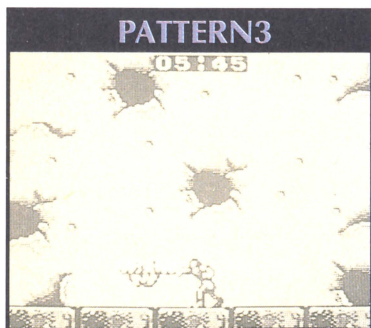
PATTERN1

②の穴の下に立ち、右を向き敵の出
てくるのを待つ。敵がジャンプして、着
地する瞬間をムチで叩くのだ!



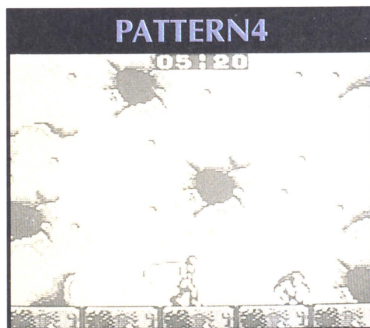
PATTERN2

②の穴の下で右を向いて立つ。敵が穴
からジャンプして、自分と同じ高さ
にきたところをムチで攻撃しよう。



PATTERN3

③の穴の下に立ち、左を向いて待つ。
敵が穴からジャンプして、自分と同じ
高さになったところをムチで叩きまくれ!!



PATTERN4

③の穴の下に右を向いて立つ。敵が穴
から飛び出して、自分と同じくらい
の高さになったらムチで攻撃しよう。

セレクション

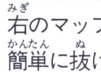


バラの庭園への抜け道を見つけたんですが、そこに入ったら

どこへも進めなくなってしまいました。千葉県 相沢裕一



それは困った状況だね。でも、それほど慌てる必要はないぞ。



右のマップを見ながら進めば、簡単に抜け出すことができるよ。

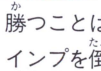


インプが強い、強い。いくら挑戦してもやられちゃう。やっぱ

レベル19じゃ倒せないですかね。岡山県 田所晃弘

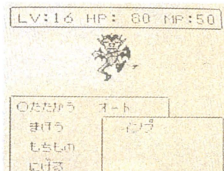
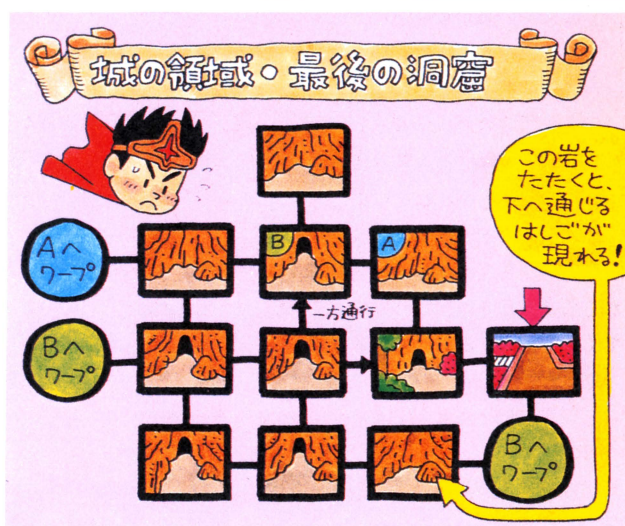


レベルが19もあるなら、楽勝とまではい



なくても、絶対に勝つことはできるよ。晃弘君が

インプを倒せないのは、たぶん攻撃手順が悪いからだね。インプを攻撃する良い手順としては、攻撃力アップのリアブと、防御

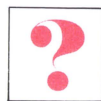


力アップのリボブの魔法を各3回ずつかける。もちろん、その間

レベル17だってインプを倒すことはできる。

にはダメージを受けるので、ゼリメドで傷を回復させるのも忘れずにね。あとは、20ポイントぐらい攻撃力がアップしたところで、傷を回復させながらインプを攻撃だ！ 多少、時間はかかるだろうけど、この戦法ならインプに勝つことができるぞ!!

平安京エイリアン



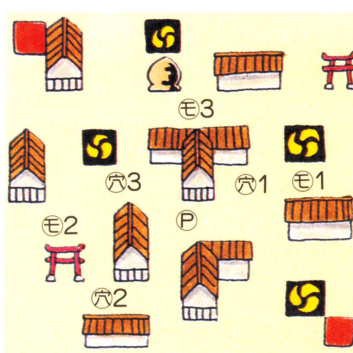
ちょっぴり情ない話だけど、ニューモードの1面がクリア

できません。どうぞお助けください!! 熊本県 南条弘和



べつに恥ずかしがることはない! 右のイラストを参考にす

れば、きみだってすぐにクリア一できるぞ。がんばれよ!!



- ① プレイヤー
- ② プレイヤーの掘った穴
- ③ モンスター

まず①を掘るとモンスターが掘れる。そのあともう一度①を掘り、②、③と掘って防御する。あとは、敵が穴に落ちるのを待つだけなのだ。

魔界塔士Sa・Ga

バグッたと思った人へのアドバイス

? 新宿のビルへ入り、電車の中まで行ったのですが、朱雀に会うことができません。どうしてですか？ 北海道 関口考之

? 朱雀を倒したあとにもう一度新宿のビルへ入ったら、出られなくなっていました。助けてください。東京都 高根沢実

 関口君の場合は、族のはちまきなどのシナリオアイテムを持ちすぎてるんじゃない？ もしそうなら、かわいそうだけどやり直すしかないよ。高根沢君は、テレポカ、ドアを持っていれば、そこから抜け出せるぞ。

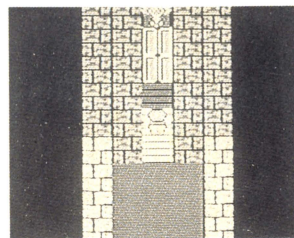
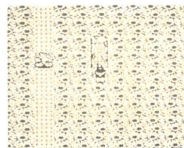
? 塔の最上階の敵が強すぎるので、下へ戻ろうとしたけど戻れません。このままじゃゲームが解けない〜！ 埼玉県 清野正

 塔の最上階まで上ばっちゃうと、あとはテレポカドアを使わないと元に戻ることができないのだ。もし清野君が両方とも持っていないければ、最後の敵とがんばって戦うしかないぞ。もし、どうしても勝てないようなら、かわいそうだけど最初からやりなおすしかない。とにかく、まだ行ったこともない未開の地へ行くときは、必ずドアを買っておこうね。

サブシナリオ	20
きんじんのてあ	1
おきまりの	1
アイリ	99
アイリ	99
アイリ	99
アイリ	99

◆族のはちまきを欲張ってたくさん取るとハマるのだ。

◆ドアがテレポカを続行できるぞ。



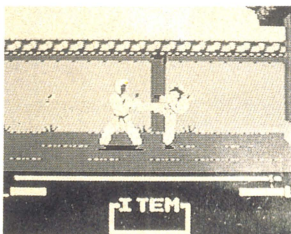
◆最上階へ行くときはもちろん、新しい階へ行くときもドアを持っていこう。

マスターカラテカ

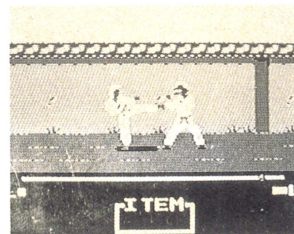
ステージ最後のボス攻略法

? ステージ最後にいるボスが強すぎるっ！いくら戦っても勝てないんだ。アルゴマン、ぜひ必勝法を教えて。秋田県 奥山遙

 確かにステージ最後のボスは強すぎる。でも心配ない。まず、ボスにワザとケリを打たせ



る。ケリを打つとき、敵は防御ができないので、そのスキをつ



いてカウンターでキックを決めれば、楽に相手を倒せるのだ。

悩みがあるなら
ど〜んとこい！

トラブルアイランドでは、ゲームボーイに関係のある悩みや疑問を大募集だ。どんな小さなことだってかまわない。アルゴマンが親身になって解決してあげるよ。



せん こく まん おく
全国200万のゲームボーイファンに送る▽▽▽▽

対戦ゲーム講座

タイセン
GAMEレクチャー

Vol.1

なんてたってゲームボーイ
は対戦型がオモシロイ。これ
を読んで、必勝法を学ぼう!!



テトリス

任天堂 発売中 2600円込

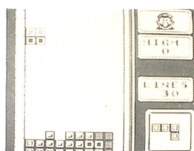


たいせん だいりやかく
対戦ゲームの代表作『テトリス』!
今回は、このゲームの対戦方法か
ら攻略まで、バッチリ紹介するぞ。
読むほどに上達まちがいなし!!

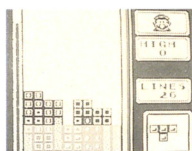
対戦すればオモシロサは2倍、3倍、40倍!!

対戦型テトリスは、相手より
先に30ラインを消すか、相手が
先にブロックを積みきれなくな
ると、1ゲーム先取り。4ゲー
ム取ると勝ちなのだ。

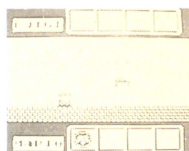
横のラインをそろえて、消し
ていくのは1P用と同じルール。
ただ、2列以上のラインを同時
に消すと、相手のブロックを1
列、2列、4列と押し上げて、
相手を攻撃できちゃうのだ。



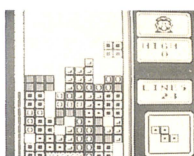
■とにかく相手より先に
30ライン消すことが大切。



■チャンスがあれば、テ
トリスを決めちゃおう。



■ゲーム終了後には、デ
モ画面が見られるぞ!!



12ラインを
超え
ると音
楽が変
化す

メーターをよく見て!



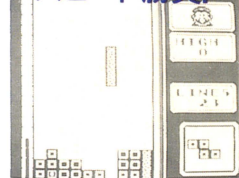
画面左のメーターで、
相手のブロックの高さ
がバッチリわかるのだ。

攻撃パターンは2通りあるぞ!

●ライン早消しパターン●

1ラインずつ確実に
消していくのがこのパ
ターン。相手に画面を
せり上げられても、す
ぐに回復できるのが利
点。相手への攻撃はし
にくいけれど、初心者
はまずこの方法で!

スピード勝負!

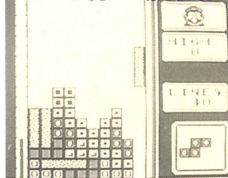


■+ボタンの下を押してブロッ
クを少しでも早く下に落とそう。

●テトリスねらいパターン●

攻撃派のキミなら、
最初からテトリスをね
らっていこう。相手に
与えるダメージは大き
いぞ。ただし、自分の
ラインを押し上げられ
たり、“棒”が出ないと
自滅の危険もあるのだ。

いっぱつ勝負!

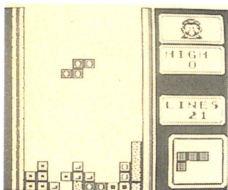


■“棒”が出てきたときは思わ
ずホッ。この緊張感がイイのだ。

たいせん ひっしゅうこう さ
対戦必勝講座 その1

メーターでわかる
相手の戦術!

がめんひだり りやうじ
画面左に表示されるメーター
には常に注意していること。ゲ
ーム中盤になると、相手が早消
しパターンなのか、テトリスね
らいなのか読めてくるぞ。右
の対戦パターンのように、相手
の状況に応じてこっちの戦法を
変えていくことが重要なのだ。

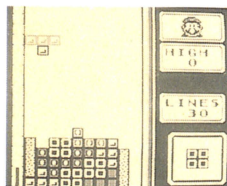


←相手の性格で攻撃パ
ターンも変わってくる。

たいせん ひっしゅうこう さ
対戦必勝講座 その2

せり上がったライン
にも“穴”があるのだ

相手に押し上げられたライン
には、必ず1マスの穴がある。
最初の穴の位置はランダムだけ
ど、2ライン目以降は同じ場所
に開く。穴の位置がわかったら、
その上のブロックを消すことを
優先しよう。こうすれば、いつ
でも反撃できるってワケなのだ。



←穴の位置がわかるま
ではブロックは平らに。

こっちが自分

たいせん あいて
対戦相手!

◆ゲーム序盤は相
手のようすをみて。

◆メーターが高
く
なったらイツキに。

◆テトリス攻撃で
自滅させよう!

1

2

3

◆相手にテトリス
を決められたつ!!

◆まず、穴の上の
ブロックを消そう。

◆今度はこっちが、
テトリス攻撃だ!!

4

5

6

うれP勝利!

悲惨な敗北

敵を知ることが勝利のポイント

テトリスは相手を利用しちゃう

かえ
帰ってきた

GAME BOY NEWS

いきなり1ページになってしまったゲームボーイニュースだが、内容は今まで以上だ(ホントかよ?)。

おたよりコーナー

ぼくは、宇宙調査企画ウルトラの隊員になりたいのですが、特別な条件などはあるのですか?

東京都 広井 篤

おつ、いきなりの質問だっち。うへん、特別な条件ねえ。まあ一般的だけど、しいていえば金持ちで別荘を持っていて、毎年その別荘へタダで連れてって来て、うまいもんをたらふく食わせてくれる人だったら誰でもオッケーだっち。そうそう、あと送り迎えにスペースシャトルをチャーターしてくれる人だったことも忘れないでくれっち。その気があったら編集部宛に履歴書を送ってちょー。

ぼくは、顔が良くてカッコイイので、女の子にモテモテです。もう、毎日が大変です。どうすればいいのでしょうか?

愛知県 田辺 義隆

ふへん、あっそう……。イヤミかつーの!! プンポン!!
1号の付録の表紙で使われていた、あのへんな2人はなんていう名前なんですか?

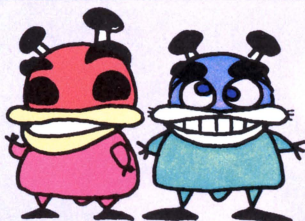
秋田県 秋元 健

へんな2人? ああー、あの2人ね。7号から『ゲームボーイ通信』のキャラクターになったんだっち。名前はまだついていないんだっち。じゃあ読者のみんなから名前募集をやるよへん。

緊急!

表紙
キャラクターの

名前募集



桜玉吉が描いたゲームボーイ通信のキャラクターに、名前をつけてほしい。至急はがきで送ってちょ。採用されたら桜玉吉のサイン色紙をあげちゃうよ。

ゲームボーイ けんちゃん



話ってなに? こんな所に呼び出してんだ……だから



だからもう終わりにしましょ わたしたちねっ……



いこつ代ゼミくん! じゃあ元気でねけんちゃん



うおおおおーっ

はがきを待っている

おたより、似顔絵なんでもいいから送ってくれ。たのんだぞー!

あて先

〒107-24

東京都港区南青山6-11-1

スリーエフ南青山ビル

株アスキー ファミコン通信編集部

ゲームボーイ通信係

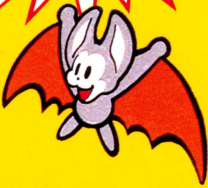
気

軽

さ

が

アスキーの
ゲームボーイ
ソフト第一弾



ゲームボーイならではの新しい感覚を味わおう。

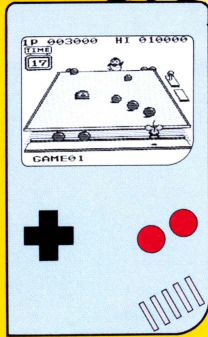
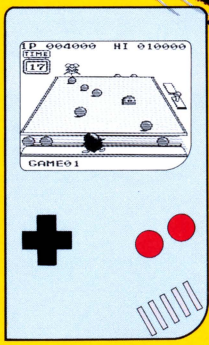
べんぎんくんとワーズで知ってるキャラが、ゲームセクターで生まれて、ファミコン、MSXでも発売された人気のアクションゲームだ。

とっても新しい。

■べんぎんくんをはじめ、ウサギやコウモリなど5匹のかわいキャラクタの中から好きなものを選んでプレイ。キャラクタはそれぞれ個性もかえれば、パワーのレベルも異なる。
■1分間に合計10コのボールを相手側に投げこんだら勝ち。でも、試合残り時間が20秒を切ると、おじゃまキャラが出現。ボールの行く手をジャマするぞ。こいつはやっかいだ。
■ゲームボーイを2台つないで対戦モードが楽しめる。もちろんひとりで遊んでも楽しいぞ。

Nintendo GAME BOY 専用
ゆかいなアクションゲーム

べんぎんくんとワーズ vs. ファイエス



標準小売価格3,090円 (表示価格には消費税が含まれています)

- ゲームボーイ専用カートリッジ ●DMG-PW
- 512KビットROM

本日発売

対戦型
1人でも遊べます

※対戦モードで遊ぶには「べんぎんくんとワーズ」2本とゲームボーイ2台、通信ケーブルが必要です。

※画面写真は開発中のものです。

ゲームボーイを2台つなげば10人参加のトーナメントが楽しめる。通信機能により、きみはどちらのゲームボーイを使っても、必ず画面手前側のキャラクタでプレイできる。



緊急コマンド!
ゲームボーイワールドに

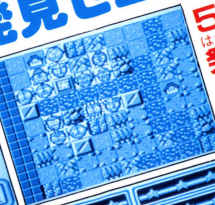
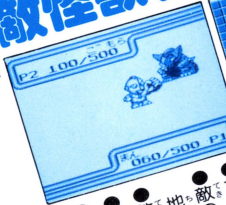
全員出動せよ!

おなじみ、戦つアイドルでがんばります。ファミコンで度々ゲームボーイソフトもたくさん仲間入りをしています。は出てこないウルトラ戦士もたくさんいたらしい怪獣軍団相手にさだファミコン・リーダーゲーム十カードバトルでいししゅけをめぐり戦おうね!



ウルトラマン倶楽部

敵怪獣ヲ発見セヨ!



● 敵のマップに巨大のワを送り込み、地形情報をマッパチ。
● 敵の基地を発見したら一気に攻めろ。
● 敵に出会ったら必殺カードバトルで対決。
● アイテムやインストもいろいろ。

対戦型
1人でも遊べます
5月下旬
はつばいよてい
発売予定
¥3,300(予)
税込み

ゲームボーイ は任天堂の商標です。
● 価格はメーカー希望小売価格です。
● 表示価格は、税込みになっております。
● 写真・イラスト商品は多少異なることがあります。
● 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「バンダイのおもちゃは、
00000で買えます」
★ 00000は「おもちゃ」の略です。

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京 ☎03-847-0026-0061
電話番号はよく確かめてネ!

株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BAN
DAI